PSG2

PROCESO SOFTWARE Y GESTIÓN II

Sprint planning

product owner: JOSÉ ANTONIO PAREJO MAESTRE

Carmen Mª Muñoz Pérez (Scrum Master)

Enrique Salazar Márquez

Javier Martínez Fernández

José Carlos Morales Borreguero

Rafael Ángel Jiménez Fernández

Contenido

[Acta 2](#_Toc67169237)

[Asistentes 2](#_Toc67169238)

[Resumen 2](#_Toc67169239)

### Acta

**Comienzo de la reunión** - 18:23

**Fin de la reunión** - 20:03

**Fecha –** 7 de marzo de 2021

### asistentes

* Carmen Mª Muñoz Pérez (Scrum Master)
* Enrique Salazar Márquez
* Javier Martínez Fernández
* José Carlos Morales Borreguero
* Rafael Ángel Jiménez Fernández

### resumen

Ha tenido lugar el segundo Sprint Planning del proyecto. En primer lugar, se ha leído y analizado el Sprint Backlog.

En este caso, hay que implementar dos funcionalidades completas y añadir una validación concreta a una funcionalidad. Una vez analizadas estas funcionalidades, se ha procedido a una división en tareas que se mostrará a continuación:

**Tareas funcionalidad causas:**

-Creación de una causa por parte del owner. (Crear modelo de causa causa que contenga: un nombre y una descripción (cadena), un objetivo de presupuesto (numérico) y una organización sin ánimo de lucro activa (cadena) que utilizará el presupuesto para la causa. Crear formulario de la causa, tanto backend como frontend).

-Crear sistema de donaciones (Cualquier owner podrá hacer una donación a una causa abierta. Un owner no podrá hacer una donación a una causa cerrada. Una causa se cerrará automáticamente cuando haya alcanzado el objetivo).

-Crear listado de las causas de todos los owners. (Cualquier cliente será capaz de ver todas las causas creadas por los distintos owners).

-Crear vista detallada de las causas

**Tareas validación reservas:**

-Crear validación reservas concurrentes para el hotel de mascotas (Implementar una validación en la creación de reservas de su funcionalidad de hotel para mascotas que garantice que no hay reservas concurrentes en el hotel para la misma mascota)

**Tareas funcionalidad adopciones:**

-Crear botón para dar en adopción una mascota. (Un owner tendrá la capacidad de dar en adopción alguna de sus mascotas).

-Crear listado de mascotas en adopción. (Todos los clientes podrán ver un listado con todas las mascotas que están en adopción).

-Crear formulario de petición de adopción de una mascota. (Un owner podrá enviar una petición de adopción, que deberá adjuntar una descripción del cuidado que le dará a esa mascota en caso de adopción).

-Sistema de aceptación de peticiones de adopción de mascotas. (Un cliente podrá ver todas las peticiones con respecto a cada uno de los animales que quiera dar en adopción. El dueño original de la mascota podrá aceptar o rechazar estas peticiones. En caso de aceptar la petición, la mascota se asociará con el nuevo dueño).

Una vez se han desarrollado, se han incluido en el Github. El resto de las tareas, que son de documentación se han añadido también a GitHub con la descripción pertinente. Estas son dos tareas de realización de informes técnicos y dos tareas extra de informes técnicos también.

Finalmente, nos hemos asignado una tarea cada uno para poder empezar a trabajar en el Sprint.